



Educación
Secretaría de Educación Pública



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



SINALOA
GOBIERNO DEL ESTADO

Instituto Tecnológico Superior de Guasave



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO CAMPUS GUASAVE



ETAPA LOCAL

MAYO 2025



2025
Año de
La Mujer
Indígena





Educación
Secretaría de Educación Pública



Instituto Tecnológico Superior de Guasave



INDICE

- I. Presentación**
- II. Introducción**
- III. Objetivos del InnovaTecNM**
- IV. Programa del evento**
- V. Ceremonia de inauguración**
- VI. Mensajes de bienvenida**
- VII. Recorrido por Stands**
- VIII. Proyectos**
- IX. Evaluaciones**
- X. Presentación de Resultados y Premiación**
- XI. Clausura**
- XII. Comité Organizador**



2025
Año de
La Mujer Indígena





I. Presentación.

Desde su creación, el Tecnológico Nacional de México (TecNM) ha impulsado la formación de talento humano con una visión global, sustentada en un enfoque humanista y un pensamiento crítico. Promueve una cultura de emprendimiento con responsabilidad social, fomentando en su comunidad estudiantil vocaciones orientadas a la innovación mediante su participación en diversos foros.

El TecNM ofrece a estudiantes y docentes un espacio para desarrollar propuestas que respondan a las necesidades de los Sectores Estratégicos del país, tales como: Agroindustria, Semiconductores, Automotriz y Electromovilidad, Energía, Farmacéutica y Dispositivos Médicos, Aeroespacial, Química y Petroquímica, Textil y Bienes de Consumo. Además, busca atender los grandes retos planteados por los sectores social, público y privado, en un entorno cada vez más interconectado y globalizado.

En este contexto, el TecNM organiza la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025, integrada por cinco eventos o modalidades simultáneas:

1. Certamen de Proyectos
2. HackaTec
3. InnoBótica
4. Cortometraje InnovAcción
5. Retos Transformacionales

1. Certamen de Proyectos.

Se busca desarrollar proyectos de base tecnológica y creativos, con características de escalabilidad, que incentiven las capacidades de investigación y desarrollo tecnológico para la solución de problemas en los sectores público, social y privado, presentes en los ámbitos local, regional y nacional, así como fortalecer los procesos de innovación y emprendimiento en las y los participantes.

Los proyectos se contextualizan en seis categorías mismas que se encuentran alineadas con los sectores estratégicos que marcan el crecimiento de nuestro país.

1. Sector Agroindustrial.
2. Industria Eléctrica y Electrónica.
3. Electromovilidad y Transición Energética.
4. Servicios para la Salud Humana.
5. Sostenibilidad y Cambio Climático.
6. Bienes de Consumo.





2. Hackatec.

Se propone desarrollar, de manera colaborativa e intensiva y en un periodo de tiempo determinado, una propuesta de solución a un desafío, problemática o área de oportunidad, tomando como punto de partida los retos definidos para esta edición del evento. Esta propuesta deberá integrar armónicamente tecnología de vanguardia, metodologías interdisciplinarias, creatividad e innovación.

Los Retos para el HackaTec 2025 son:

1. Resiliencia ambiental.
2. Bienestar Social.
3. Economía.
4. Tecnologías emergentes.
5. Software inteligente

3. Innobótica.

Se busca desarrollar y difundir propuestas que apliquen las distintas ramas del conocimiento que convergen en la robótica, incentivando la creatividad, las habilidades y destrezas tecnológicas, así como las capacidades de investigación y desarrollo innovador. Estas propuestas deben enfocarse en la resolución de problemáticas o la atención de necesidades, mediante el trabajo en equipo, multidisciplinario y colaborativo de la comunidad estudiantil y docente.

Los desarrollos tecnológicos se contextualizan en cuatro categorías:

1. Robots Manipuladores para la Industria
2. Robots Humanoides
3. Robots Buscadores
4. Vehículos Aéreos No Tripulados

4. Cortometraje Innovación.

Esta modalidad impulsa la participación activa de la comunidad del TecNM en la divulgación de los resultados positivos derivados de proyectos de innovación tecnológica desarrollados en los Institutos Tecnológicos. Para ello, se ofrece un espacio de expresión que fomenta la creatividad, el uso de tecnologías de la información actuales y promueve la reflexión y el diálogo sobre la vinculación del TecNM con los sectores social, público y privado.





Educación
Secretaría de Educación Pública



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



SINALOA
GOBIERNO DEL ESTADO

Instituto Tecnológico Superior de Guasave



5. Retos Transformacionales.

Este evento tiene como objetivo generar una vinculación efectiva entre el TecNM y los diferentes Sectores Estratégicos del país (organismos, instituciones, empresas) para desarrollar de manera colaborativa, propuestas de solución a una problemática, necesidad o área de oportunidad; integrando tecnologías de vanguardia, metodologías interdisciplinarias, creatividad e innovación.

El Instituto Tecnológico Superior de Guasave, comprometido con el desarrollo integral de su comunidad estudiantil, participa con entusiasmo en el InnovaTecNM, reconociéndolo como un espacio privilegiado para la creación, el diálogo y el intercambio de experiencias entre docentes y estudiantes emprendedores. Esta plataforma propicia la generación de ideas innovadoras y disruptivas con un propósito común: **Encontrar soluciones para un mundo mejor.**



2025
Año de
**La Mujer
Indígena**





II. Introducción.

La Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025 se instituye como una estrategia para atender las necesidades planteadas por los sectores público, social y privado del país, cuyos desafíos y oportunidades tienen un impacto a nivel global.

El Decreto de Creación del Tecnológico Nacional de México, en su artículo 2º, fracción II, establece como uno de sus objetivos fundamentales la formación de profesionales e investigadores capaces de aplicar y generar conocimientos que les permitan desarrollar habilidades para la solución de problemas, con pensamiento crítico, sentido ético, actitud emprendedora, innovadora y creativa. Este enfoque busca incorporar los avances científicos y tecnológicos al servicio del desarrollo regional y nacional. Además, el mismo artículo, en sus fracciones VII, IX y X, señala la responsabilidad institucional de colaborar con los sectores social, público y privado para fortalecer el desarrollo tecnológico, consolidar la innovación en el país, promover una cultura emprendedora y competitiva, y establecer modelos de vinculación para la innovación.

El nuevo Modelo Educativo del TecNM: Humanismo para la Justicia Social tiene como finalidad fomentar el talento creativo y las vocaciones científicas, de emprendimiento e innovación entre estudiantes y docentes, con el objetivo de contribuir a la soberanía e independencia tecnológica de México. Esta visión está alineada con el Plan México: Estrategia Nacional de Industrialización y Prosperidad Compartida. En este contexto, las instituciones de educación superior están llamadas a establecer procedimientos complementarios que fortalezcan la ciencia, la tecnología y la innovación, asegurando que sus beneficios se extiendan a todos los sectores de la sociedad, tal como lo establece la Ley General de Educación Superior, en el Capítulo II, artículos 24 (fracciones I a VI) y 27.

El InnovaTecNM se desarrolla en distintas etapas. En este documento se presenta la etapa local, realizada en el Instituto Tecnológico Superior de Guasave, en la que se exhiben los proyectos registrados en las diferentes categorías del certamen correspondientes a dos modalidades: **Certamen de Proyectos e InnoBótica** distribuidos de la siguiente manera:





CATEGORIA
1. Sector Agroindustrial
2. Industria Eléctrica y Electrónica
3. Servicios para la Salud Humana
4. Sostenibilidad y Cambio Climático
5. Bienes de Consumo
INNOBÓTICA
1. Robots Manipuladores para la Industria

III. Objetivos del InnovaTecNM.

General.

Desarrollar proyectos creativos con características de escalabilidad que fortalezcan las capacidades de investigación y desarrollo tecnológico proponiendo soluciones innovadoras a los problemas, necesidades u oportunidades de los diferentes sectores público, social y privado, presentes en el ámbito local, regional y nacional, así como generar habilidades emprendedoras en los participantes, a través de la aplicación de los conocimientos adquiridos y promoviendo la cultura de protección de la propiedad intelectual, así como potenciar las posibilidades de transferencia tecnológica y su comercialización; impulsando el talento de la comunidad estudiantil y docente del TecNM para contribuir a la soberanía e independencia tecnológica de México.

Específicos.

- Propiciar la vinculación con los diferentes sectores de la sociedad.
- Fomentar la creatividad en las y los estudiantes, mediante la búsqueda de soluciones a las necesidades sociales y tecnológicas.
- Lograr el desarrollo de prototipos tecnológicos, tanto de productos como de procesos productivos.
- Colaborar en la mejora de las condiciones de la calidad de vida en las comunidades, fortaleciendo la economía de las diferentes regiones del país.
- Generar propuestas de solución a las necesidades del entorno, a través de proyectos de innovación tecnológica que generen valor agregado y puedan ser comercializables.
- Promover la cultura de protección de la propiedad intelectual.





- Potenciar las posibilidades de transferencia tecnológica y comercialización de los prototipos generados.
- Incentivar el desarrollo profesional y actualización de la comunidad estudiantil, asesoras y asesores participantes.
- Impulsar la creación y desarrollo de empresas que impacten para la solución de necesidades y oportunidades locales, regionales, nacionales y/o globales.
- Fomentar en las y los estudiantes el desarrollo de competencias profesionales genéricas y específicas.
- Fomentar en la comunidad estudiantil el desarrollo de las habilidades blandas que les permitan un mejor desempeño en el ámbito laboral y profesional, a través del trabajo colaborativo y multidisciplinario.
- Divulgar los resultados de los trabajos, desarrollos y logros tecnológicos y de innovación, alcanzados en la Cumbre Nacional, en los entornos sociales y productivos del país, donde el TecNM establece lazos de colaboración y participación activa.





Educación
Secretaría de Educación Pública



Instituto Tecnológico Superior de Guasave



IV. Programa del Evento.

Hora	Actividad
08:30-09:30	Registro de participantes.
09:30-09:35	Bienvenida.
09:35-09:45	Honores a la bandera.
	Interpretación del Himno Nacional.
	Interpretación del Himno de los Institutos Tecnológicos.
09:45-09:50	Presentación de los integrantes del presidium.
09:50-10:00	Mensaje y presentación de motivos del InnovaTecNM 2025 por parte del Dr. Fidencio López Beltrán, Director General del TecNM Campus Guasave.
10:00-10:05	Mensaje de MC. Wendy Hernández Fierro, Subsecretaria de Fomento Económico de la Secretaría de Economía del Estado de Sinaloa.
10:05-10:10	Mensaje y declaratoria de inauguración InnovaTecNM 2025 por parte de la Dra. Mar de Jesús Heiras Palazuelos, en representación del Dr. Rubén Rocha Moya, Gobernador de Sinaloa y de la Lic. Gloria Imelda Félix Niebla, Secretaria de Educación Pública y Cultura.
10:10-10:30	Recorrido por stand.
10:30-13:00	Defensa de proyectos en sala y stand.
13:00-14:30	Receso para alimentos.
14:30-15:30	Presentación de resultados por parte del MA. Jesús Elizandro Flores Valle, Responsable General del InnovaTecNM 2025 del TecNM campus Guasave y Premiación.
15:30-15:35	Clausura de InnovaTecNM 2025 por parte del Dr. Ramón Rodolfo Rodelo Sánchez, Subdirector Académico de Investigación e Innovación.





V. Ceremonia de Inauguración.

Con la presencia de autoridades y representantes de los sectores educativo, económico, político y social a nivel estatal, se llevó a cabo la inauguración de la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025, en su etapa local, en el Instituto Tecnológico Superior de Guasave. El acto contó también con la participación de estudiantes, docentes y personal administrativo del ITSG.



La ceremonia dio inicio con los honores a la bandera, a cargo de la Banda de Guerra del Instituto Tecnológico Superior de Guasave.



Tras el retiro del lábaro patrio, se procedió a la presentación de los integrantes del presidium, conformado por:

- Dra. Mar de Jesús Heiras Palazuelos, Jefa Del Departamento De Educación Superior Y Títulos Profesionales;
- M.C. Wendy Hernández Fierro, Subsecretaria de Fomento Económico del Estado de Sinaloa;
- Dr. Fidencio López Beltrán, Director General del Instituto Tecnológico Superior de Guasave;
- Lic. Feliciano Valle Sandoval, en representación de la Dra. Cecilia Ramírez Montoya, Presidenta Municipal de Guasave;





- Dra. Imelda Zayas Barreras Rectora de la Universidad Politécnica del Valle del Évora (UPVE);
- Ing. José Roberto Sánchez Navidad, en representación del Ing. Teodoro López Menchaca, Presidente de la Asociación de Agricultores del Río Sinaloa Poniente;
- Dr. José Basilio Heredia, titular de la Subsede del Centro de Investigación en Alimentación y Desarrollo (CIAD) Culiacán;
- Ing. Eduardo Salcedo Pérez, Secretario del Patronato del ITSG;
- Ing. José Socorro Castro Gálvez, Presidente del Consejo de Vinculación del ITSG.



VI. Mensajes de bienvenida.

Desde sus inicios, el Tecnológico Nacional de México (TecNM) ha impulsado la formación de talento humano con pensamiento crítico, enfoque global y sentido humanista. Promueve el emprendimiento y la innovación con responsabilidad social, motivando a sus estudiantes a generar soluciones a los desafíos de los Sectores Estratégicos del país. En este marco, el TecNM organiza la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025, como un espacio para que las y los estudiantes desarrollen ideas, prototipos y soluciones tecnológicas desde los primeros semestres, con un enfoque ético y socialmente responsable.



En este contexto, el TecNM impulsa la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025, como un espacio formativo y de proyección para que las y los estudiantes desarrollen, desde los primeros semestres





de su carrera, ideas, prototipos y soluciones con base tecnológica, sustentadas en un enfoque ético y socialmente responsable.

Esta cumbre no solo busca formar emprendedores, sino también consolidar un principio esencial del Modelo Educativo del TecNM: el humanismo tecnológico. Tal como se expresó hace más de dos décadas, y sigue vigente hoy, la educación innovadora exige una articulación entre el conocimiento técnico y los valores humanos.



Alineado con los principios de la UNESCO (1989) y la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible, el TecNM asume el reto de formar profesionales con sensibilidad ante los grandes desafíos contemporáneos: el cambio climático, la escasez de recursos, las migraciones, la transformación económica post-pandemia, entre otros. Frente a esta realidad, se requiere una nueva generación de profesionistas con competencias técnicas, pensamiento creativo y sentido ético.



InnovaTecNM 2025 es una oportunidad para que las y los estudiantes del TecNM den testimonio de su potencial creativo, mediante la presentación de productos, dispositivos y soluciones que reflejan su talento y visión transformadora. En ellos se encuentran los futuros emprendedores, profesionistas e intelectuales que Guasave, Sinaloa y México necesitan para construir una sociedad más justa, innovadora y solidaria. ¡Sean todas y todos bienvenidos!

¡Mucho éxito y felicidades por ser parte de esta transformación!

Dr. Fidencio López Beltrán
Director General





Es un gusto estar aquí con ustedes en el Instituto Tecnológico de Guasave. Reciban un cordial saludo de parte del Secretario de Economía, Ricardo Velarde Cárdenas, quien ha sido un fuerte impulsor del emprendimiento juvenil en Sinaloa. Él cree firmemente en el potencial de las y los jóvenes con iniciativa, creatividad e ideas innovadoras.

Me honra estar por primera vez en esta institución y formar parte de un evento tan importante, donde se refleja el talento sinaloense. Estoy segura de que conoceremos proyectos valiosos, con gran potencial para desarrollarse y generar impacto.

Sinaloa ha sido reconocido como uno de los estados más emprendedores del país, y eso no es casualidad. Es resultado del trabajo conjunto de sectores clave: educativo, municipal, estatal y federal, así como del respaldo de empresarios, cámaras y asociaciones.

Sabemos que muchos de estos proyectos surgen como parte de una materia o actividad escolar, pero no por ello tienen menos valor. Al contrario, pueden convertirse en soluciones reales para su comunidad. Desde la Secretaría de Economía, les recordamos que cuentan con nuestro respaldo. Ofrecemos apoyos para registro de marca, diseño de logotipos, páginas web, asesoría empresarial, capacitación y vinculación.

Gracias por permitirme compartir este espacio con ustedes. Les deseo mucho éxito y los invito a seguir desarrollando sus ideas.

¡Enhorabuena y que tengan un excelente día!

MC. Wendy Hernández Fierro
Subsecretaria de Fomento Económico del Estado de Sinaloa





Es un honor acompañarles hoy con la representación de nuestro Gobernador, el Dr. Rubén Rocha Moya; de nuestra Secretaria de Educación Pública y Cultura, la Lic. Gloria Himelda Félix Niebla; y del Subsecretario de Educación Media Superior y Superior, el Dr. Rodrigo López Zavala, quien me pidió estar presente en su nombre y, además, me encargó traerles un mensaje de reconocimiento y felicitación a todas y todos los jóvenes que hoy dan muestra del talento sinaloense a través de los 21 proyectos que serán evaluados en esta etapa local de la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025.

Agradezco también la invitación del Dr. Fidencio López, amigo de vida y hoy compañero en esta labor profesional. Me da gusto coincidir con él y con los integrantes del presidium, a quienes saludo con aprecio.

Aprovecho para reconocer y agradecer el valioso tiempo y compromiso de las y los evaluadores que hoy participan. Como bien me tocó ver en la breve capacitación que recibieron esta mañana, se trata de un jurado conformado por perfiles destacados del sector productivo, científico y académico, provenientes de diversas instituciones del estado de Sinaloa.



Hoy, las y los jóvenes participantes representan una clara muestra del talento que se forma en las aulas del Tecnológico Superior de Guasave. Gracias al acompañamiento de sus docentes, estos futuros ingenieros están desarrollando propuestas que buscan resolver problemáticas reales en sectores como el agrícola, el productivo, el de servicios, la salud y el desarrollo social.



Educación
Secretaría de Educación Pública



Instituto Tecnológico Superior de Guasave



Este encuentro, sin duda, abrirá la puerta para que muchos de estos proyectos trasciendan a etapas regionales e incluso nacionales, donde podrán medirse con el talento de otras entidades. Como ya lo mencionó el Dr. Fidencio, y también la Subsecretaria de Fomento Económico, en Sinaloa existe un espíritu emprendedor fuerte, respaldado por nuestras instituciones.

Desde la Secretaría de Educación Pública y Cultura, les extendemos una sincera felicitación. Sabemos que no es fácil transformar una idea en un proyecto viable. Ustedes han logrado cristalizar, con el apoyo de sus asesores, propuestas que pueden convertirse en productos, servicios e incluso en patentes o marcas registradas, cumpliendo así con los principios de responsabilidad social que promueve nuestro sistema educativo.



Para finalizar, les invito a ponerse de pie:

Siendo las 10:19 horas, declaro formalmente inaugurada la etapa local de la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación InnovaTecNM 2025.

Estamos seguros de que esta jornada será de gran provecho para todas y todos.

¡Enhorabuena y muchas gracias!

Dra. Mar de Jesús Heiras Palazuelos

Jefa Del Departamento De Educación Superior Y Títulos Profesionales.





VII. Recorrido por Stands.

Después de la ceremonia de inauguración, se iniciaron los recorridos por los stands, encabezados por autoridades de los sectores público, social y privado, así como por el público en general. En total, el evento contó con la asistencia de más de 100 personas, quienes pudieron conocer de cerca los proyectos presentados.







VIII. Proyectos.

La diversidad de proyectos participantes fue en dos modalidades: **Certamen de Proyectos e InnoBótica**, distribuidos 20 proyectos en cinco categorías en la modalidad **Certamen de Proyectos** y uno en la modalidad de **InnoBótica** con un proyecto en la categoría Robots Manipuladores para la industria; sumando un total de 21 proyectos de emprendimiento, donde participaron:

- ✓ 90 Estudiantes.
- ✓ 22 Asesores(as) del ITSG.
- ✓ 23 Jurados externos del sector productivo, instituciones de educación y gobierno.
- ✓ 13 Moderadores, y
- ✓ 54 personas en el Comité organizador.

CERTAMEN DE PROYECTOS	
CATEGORIA	NÚMERO DE PROYECTO
1. Sector Agroindustrial	3
2. Industria Eléctrica y Electrónica	3
3. Servicios para la Salud Humana	2
4. Sostenibilidad y Cambio Climático	4
5. Bienes de Consumo	8
INNOBÓTICA	
1. Robots Manipuladores para la Industria	1

Cada exposición se llevó a cabo dentro del tiempo previamente establecido. Los equipos participantes estuvieron integrados por entre tres y cinco estudiantes, y contaron con el acompañamiento de uno o dos asesores. Los moderadores se encargaron de indicar y supervisar el tiempo asignado a cada estudiante para la presentación de su proyecto.





Presentación de proyectos en la categoría Sector Agroindustrial:

1. Nombre de proyecto: SMART SPRAYER

Smart Sprayer es un sistema inteligente de fumigación de aplicación variable que se activa al detectar la presencia de cultivos, lo que permite reducir el desperdicio de agroquímicos, el consumo de agua y la exposición del operador. Su diseño permite una fácil adaptación a vehículos motorizados, siendo una alternativa accesible, económica y competitiva frente a soluciones de alto costo. Esta tecnología impulsa el desarrollo rural, optimiza el uso de recursos agrícolas y mejora la eficiencia del proceso, promoviendo una agricultura más sostenible.



2. Nombre de proyecto: INZA



Este proyecto se basa en el aprovechamiento de desechos agrícolas para la obtención de celulosa vegetal, un producto altamente rentable y de gran demanda, utilizado actualmente en la conservación de diversos servicios sin generar impactos negativos al medio ambiente.



3. Nombre de proyecto: **COMPORGC**

El proyecto propone una solución innovadora y sostenible para valorizar los excedentes de cebolla, transformándolos en compuestos orgánicos como biofertilizantes, biopesticidas y bioinsecticidas, a través de procesos naturales, accesibles y de bajo costo. La tecnología es escalable y adaptable, orientada a pequeños productores, fomentando el aprovechamiento integral del cultivo, la reducción de desperdicios y el uso responsable de agroquímicos. Además, fortalece la economía local e integra a comunidades rurales en un modelo de economía circular, con proyección hacia mercados orgánicos y sostenibles de alto valor comercial.



Presentación de proyectos en la categoría Industria Eléctrica y Electrónica:

1. Nombre del proyecto: **HYDROXFEEDER**



HydrOxFeeder es un sistema automatizado e inteligente que aborda dos de los principales retos de la acuicultura extensiva: la dosificación precisa de alimento y el monitoreo del oxígeno disuelto. Esta solución mejora la eficiencia productiva y proporciona información estratégica para una mejor toma de decisiones. Su diseño modular, de bajo consumo energético y adaptable a zonas sin acceso a electricidad, lo convierte en una opción ideal para pequeños y medianos productores. Destaca por su enfoque sostenible, inclusivo y tecnológicamente accesible, lo que le otorga una alta viabilidad en el mercado acuícola.



2. Nombre del proyecto: **RAIN SOLUTION**

Este sistema automatiza el cálculo preciso del riego, con el potencial de mejorar la productividad agrícola y reducir costos. Cuenta con una interfaz intuitiva y fácil de usar, diseñada para operar eficientemente en zonas rurales, e integra sensores climáticos para una toma de decisiones más acertada. Entre sus principales beneficios se encuentran la reducción significativa del consumo de agua y el ahorro de tiempo en la gestión del riego. Utiliza tecnología GSM, lo que lo hace ideal para áreas sin conexión WiFi. Su bajo costo, precisión y capacidad de ajuste lo convierten en una alternativa accesible frente a soluciones más complejas y costosas.



3. Nombre del proyecto: **CABETG**



CABETG es una plataforma web especializada en la organización de eventos y celebraciones. Permite a los usuarios contratar bandas o grupos musicales, rentar mesas, manteles e inflables, adquirir dulces, productos desechables y seleccionar decoradores, todo desde un mismo sitio. La plataforma facilita la selección de servicios, la generación de presupuestos detallados y la planificación integral del evento desde casa, eliminando la necesidad de búsquedas presenciales.



Presentación de proyectos en la categoría Servicios para la Salud Humana:

1. Nombre del proyecto: TEAMI BOT

TEAmi Bot es un robot terapéutico diseñado para apoyar el desarrollo emocional y social de niñas y niños con autismo a través de actividades lúdicas. Ante una prevalencia global de 1 en cada 100 niños, y de 1 en 160 en Sinaloa, representa una solución accesible y de bajo costo que complementa las terapias tradicionales. Su diseño portátil y funcional lo hace ideal para su uso en escuelas y hogares, con un alto impacto social y gran potencial en un sector aún poco atendido.



2. Nombre del proyecto: ONAWI



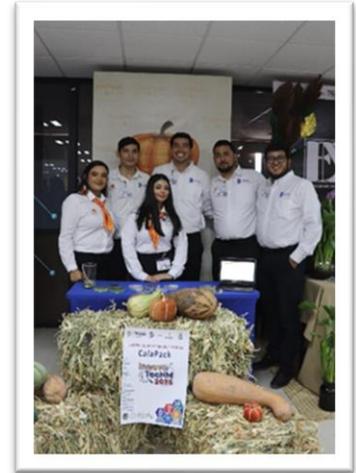
ONAWI es un dispositivo portátil e inteligente para el monitoreo remoto de signos vitales en tiempo real. Emplea sensores de alta precisión y tecnología IoT para medir frecuencia cardíaca, oxigenación y temperatura corporal, transmitiendo los datos vía WiFi o Bluetooth. Su diseño compacto, de bajo costo y fácil uso permite brindar atención médica continua en cualquier lugar, especialmente en zonas con acceso limitado a servicios de salud. Su principal diferenciador es la integración de tecnologías avanzadas en una solución accesible, práctica y adaptable, que facilita el seguimiento médico oportuno y mejora la calidad de vida de los usuarios.



Presentación de proyectos en la categoría Sostenibilidad y Cambio Climático:

1. Nombre del proyecto: CALAPACK

Este proyecto genera un impacto ambiental y social significativo al transformar residuos de calabaza en bioplásticos biodegradables, contribuyendo a la reducción de la contaminación por plásticos. Integra a pequeños agricultores en la cadena de valor, fortaleciendo las economías rurales y promoviendo empleos verdes. Su modelo de economía circular optimiza el uso de recursos agrícolas y minimiza el desperdicio. Al combinar biotecnología con análisis predictivo, asegura eficiencia, escalabilidad y competitividad. Responde a normativas ambientales y a las exigencias de consumidores conscientes, posicionándose como una solución ecoamigable, rentable, innovadora y replicable.



2. Nombre del proyecto: WINDLIGHT



El sistema de alumbrado es una herramienta clave para la sustentabilidad, ya que permite generar electricidad de forma limpia, renovable y con bajo impacto ambiental. Su uso es fundamental para iluminar espacios a bajo costo, contribuir a la mitigación del cambio climático y reducir la dependencia de los combustibles fósiles.

Está diseñado para llevar energía limpia y económica a comunidades desconectadas, como playas, zonas rurales y agrícolas. Su innovador diseño de bajo costo y doble captación lo hace una solución única y viable para cerrar la brecha energética en lugares donde otras tecnologías no llegan. Ofrece acceso energético fiable, asequible y sostenible.



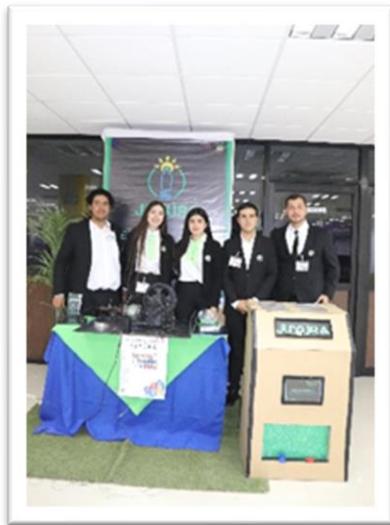
3. Nombre del proyecto: ENCAJA'S

Se presenta una solución innovadora y sostenible al problema ambiental del lirio acuático, transformándolo en cartón ecológico de alta calidad. Esta propuesta combina responsabilidad ambiental con valor económico, al aprovechar un recurso abundante y perjudicial para generar un producto útil, biodegradable y competitivo.

Su principal fortaleza radica en el enfoque ecológico, al sustituir parcialmente el cartón tradicional derivado de árboles y promover un modelo de economía circular. Entre sus beneficios destacan la protección de los ecosistemas acuáticos y la reducción de residuos contaminantes, ofreciendo una alternativa viable y ambientalmente responsable.



4. Nombre del proyecto: JUYÚRA



Se trata de una máquina inteligente, ecológica y multifuncional que ofrece una solución integral al problema del exceso de residuos, transformándolo en una oportunidad para la innovación tecnológica, la inclusión social y el crecimiento económico comunitario.

La propuesta integra una estación ecológica inteligente con una plataforma digital (Nuux) que convierte el reciclaje en valor. Su diseño es culturalmente inclusivo, educativo y autosustentable, promoviendo la conciencia ambiental, el empoderamiento social y el acceso equitativo a la tecnología.



Presentación de proyectos en la categoría Bienes de Consumo

1. Nombre del proyecto: FRUTIFORCE

Frutiforce es un suplemento en forma de gomitas elaborado con frutas regionales, enriquecido con creatina y fibra, dirigido a personas activas y preocupadas por su salud. Responde a la creciente demanda de productos prácticos, naturales y saludables que mejoran el rendimiento físico y favorecen el bienestar digestivo.

Con un sabor auténtico, fácil de consumir, sin azúcares añadidos ni colorantes artificiales, Frutiforce se distingue de otros suplementos al ofrecer una experiencia placentera y natural, sin comprometer funcionalidad. Su equilibrio entre nutrición, sabor y conveniencia lo posiciona como una opción única en el mercado.



2. Nombre del proyecto: BAA ´ CHI



Baa ´ chi ofrece una propuesta única en el mercado al fusionar la tradición agrícola ancestral con la innovación enológica, dando origen a una bebida alcohólica que celebra la riqueza biocultural de México. Su principal diferenciador es el uso de variedades de maíz nativo de colores intensos (azul, morado, negro), que aportan propiedades organolépticas (sabores y aromas distintivos) y nutracéuticas (como antioxidantes naturales) superiores a las de bebidas convencionales.

Además de su valor cultural y sensorial, Baa ´ chi impulsa el desarrollo económico de pueblos originarios, fortaleciendo sus prácticas agrícolas y promoviendo un modelo de producción justo y sostenible.



3. Nombre del proyecto: ISICAB

Este proyecto es una propuesta innovadora que surge de la idea de aprovechar un residuo agrícola común: el corazón de maíz (olote), subproducto del cultivo más representativo de Guasave, considerado el corazón agrícola de México, donde se produce el 30 % del maíz a nivel nacional.

La infusión elaborada a partir del olote ofrece beneficios antioxidantes y antiinflamatorios, alineándose con el Objetivo 3 de la Agenda 2030, que promueve la salud y el bienestar. En un mercado altamente competitivo, la oportunidad de negocio radica en ofrecer un producto totalmente nuevo, con bajo procesamiento químico, natural y funcional, que aporta valor a la salud y al aprovechamiento sustentable de los recursos locales.



4. Nombre del proyecto: ZUJEMA



El mercado de bocadillos ha experimentado un crecimiento sostenido impulsado por la creciente demanda de productos saludables y naturales. Los consumidores buscan opciones libres de conservadores y aditivos artificiales, lo que ha llevado a la industria a innovar constantemente. No obstante, persiste el desafío de reducir ingredientes procesados sin comprometer la calidad ni la vida útil de los productos.

Ante ello, las marcas apuestan por recetas más limpias y funcionales, incorporando ingredientes como frutas, semillas y granos. Asimismo, se exploran alternativas naturales para conservar los alimentos y mejorar su perfil nutricional, en respuesta a un consumidor cada vez más informado y consciente de su salud.



5. Nombre del proyecto: **MARBITES**

Actualmente, en el municipio de Guasave operan alrededor de 100 unidades acuícolas que generan el 80 % de la producción anual de camarón; el 20 % restante proviene de los campos pesqueros. Este proyecto tiene como objetivo recolectar camarón de segunda calidad proveniente de las granjas acuícolas para transformarlo en harina y desarrollar una fórmula destinada a la elaboración de totopos condimentados, añadiendo valor a un producto rezagado y aprovechando un recurso subutilizado.



6. Nombre del proyecto: **BLUE-BIS**



BLUE-BIS es una bebida carbonatada, con y sin azúcares añadidos, que combina jugo de arándano y flor de jamaica 100 % natural como fuente de compuestos fenólicos y antocianinas, con efectos antioxidantes y antiinflamatorios. Ofrece una alternativa refrescante y funcional que contribuye a la prevención de enfermedades crónicas y al fortalecimiento de la salud.

Su fórmula orgánica, elaborada con ingredientes locales y mediante procesos ecoeficientes, no solo garantiza calidad y sabor, sino que también reduce la huella ambiental, posicionándola como una opción saludable y sostenible en el mercado de bebidas.



7. Nombre del proyecto: TONALLI

La propuesta de valor de Tonalli consiste en ofrecer un suplemento alimenticio funcional con electrolitos naturales para prevenir la deshidratación y el golpe de calor en condiciones de calor extremo. Su formato práctico y sin necesidad de agua facilita el consumo en entornos difíciles. Reemplaza rápidamente las sales minerales esenciales como sodio, potasio y magnesio, ayudando a mantener el equilibrio y el rendimiento físico. Su fórmula natural y accesibilidad lo hacen una solución eficaz para personas expuestas a altas temperaturas, con gran viabilidad en el mercado.



8. Nombre del proyecto: ARBUZ



Se trata de una bebida completamente natural, libre de conservadores químicos, rica en antioxidantes y vitaminas. Su elaboración aprovecha al máximo la sandía, reduciendo significativamente el desperdicio de materia prima, al utilizar frutas que no cumplen con los estándares de exportación pero que conservan intactas sus propiedades de sabor, olor y color.

El resultado es una bebida carbonatada con un sabor innovador, dirigida al mercado sinaloense, que combina fresca, funcionalidad y sostenibilidad en un solo producto.



Presentación de proyectos en la categoría Robots Manipuladores para la Industria.

1. Nombre del proyecto: ARSIM

Aunque existen diversos modelos de manipuladores industriales en el mercado, su implementación y mantenimiento suelen ser costosos. Este proyecto busca optimizar la inversión mediante un diseño compacto, de alta precisión, bajo costo de producción y fácil mantenimiento.

Se propone un sistema versátil, adaptable tanto a entornos industriales como a laboratorios biomédicos, gracias a un repertorio de herramientas intercambiables que permiten realizar diversas tareas. Todo esto se complementa con un software de control intuitivo y fácil de usar, que mejora la experiencia operativa y amplía su potencial de aplicación.





IX. Evaluaciones.

Después de recorrer los stands donde se encontraban expuestos los proyectos participantes, los jurados de las distintas categorías procedieron a realizar la evaluación correspondiente, considerando la innovación, viabilidad, impacto social y sostenibilidad de cada propuesta.







Entre las personalidades que participaron como jurados en las diferentes categorías se encuentran destacados especialistas del ámbito académico, empresarial y del sector público, quienes aportaron su experiencia y perspectiva para valorar el potencial de los proyectos presentados. A todos ellos se les entregaron reconocimientos en agradecimiento por su valiosa participación y compromiso con el evento.

CATEGORIA	JURADO	CARGO
Sector Agroindustrial	Dra. Mónica Acuña Jiménez	Docente Investigadora de la Univ. Politécnica del Valle del Évora
	Ing. Isabella Sánchez Castro	Directora Ejecutiva de Entinnova
	Ing. Jesús Adolfo Gerardo Beltrán	Jefe de Recursos Humanos de Planta La Costeña
Industrial Eléctrica y Electrónica	Mc. Roberto Nila Higuera	Coordinador de Proyectos Especiales en la UAS
	Ing. Carlos Alberto Árcega Samperio	Docente del Cetis 108
	Ing. Sol Ángel Ávila Bustillos	Docente del Cetis 108
	Lic. Francisco Javier Vázquez Gálvez	Docente UAdeO de la Carrera de Sistemas Computacionales
Servicios para la Salud Humana	MC. Pablo Alejandro Rendón Del Cid	Coordinador del Área de Ciencias Biomédicas de la UAdeO
	Dra. Lourdes Teresa Lugo Hernández	Docente Investigadora de la Facultad de Ciencias Económicas y Administrativas
	Ing. Carlos Ernesto Duarte Avilez	Docente del CETIS 108
	Dra. María José Espinoza Escarrega	Médico General del ITSG
Sostenibilidad y Cambio Climático	Dra. Karen Rocío Hernández Castro	Propietaria de Guamoy y Consultora Empresarial
	Lic. Alan Rosas Leal	Director de Desarrollo Rural Sustentable Del Municipio De Guasave
	Dra. Guadalupe Durga Rodriguez Meza	Docente Investigadora CIIDIR IPN Unidad Guasave
Bienes de Consumo	Ing. Anel Espinoza Hernández	Jefa de Control de Calidad en Productos Rochin
	Ing. Arturo Sánchez Navarrete	Vocal del Consejo de Vinculación del ITSG
	Dra. Maribel Valdez Morales	Docente Investigadora CIIDIR IPN Unidad Guasave
	Dr. Andrés León Villanueva	Docente Investigador del ITSG
	MC. Manuel Fernando Cázares Pérez	Presidente de la Asociación de Inventores Sinaloenses
	Dr. José Basilio Heredia	Titular Subsede CIAD Culiacán
	Lic. Martha Leticia Kuan Vera	Directora General de Congeladora Productos Selectos Marinos
	Ing. Rosario Guadalupe Valle Pérez	Jefa de Aseguramiento de Calidad Empresa Mexi Food SA de CV
Robots Manipuladores para la Industria	MC. Roberto Nila Higuera	Coordinador de Proyectos Especiales en la UAS
	Ing. Carlos Alberto Árcega Samperio	Docente del CETIS 108
	Ing. Sol Ángel Ávila Bustillos	Docente del CETIS 108
	Lic. Francisco Javier Vázquez Gálvez	Docente UAdeO de la Carrera de Sistemas Computacionales





X.





XI. Presentación de Resultados y Premiación.

Durante la ceremonia de clausura, el MA. Jesús Elizandro Flores Valle, Responsable General del InnovaTecNM en su etapa local, presentó los resultados de las competencias.

En la siguiente tabla se señalan los proyectos participantes en las diferentes categorías que obtuvieron primero, segundo y tercer lugar, tanto en la modalidad de Certamen de Proyectos como en la de Innobótica, resaltando en color verde aquellos que avanzan a la etapa regional.

RESULTADOS INNOVATECNM 2025 CERTAMEN DE PROYECTOS		
CATEGORÍA	PROYECTO	LUGAR
SECTOR AGROINDUSTRIAL	INZA	PRIMER
	SMART SPRAYER	SEGUNDO
	COMPORGC	TERCER
INDUSTRIA ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA	HYDROXFEDER	PRIMERO
	CABETG	SEGUNDO
	RAIN SOLUTION	TERCER
SERVICIOS PARA LA SALUD HUMANA	TEAMI BOT	PRIMERO
	ONAWI	SEGUNDO
SOSTENIBILIDAD Y CAMBIO CLIMÁTICO	WINDLIGHT	PRIMERO
	CALAPACK	SEGUNDO
	ENCAJA ´S	TERCER
BIENES DE CONSUMO	BAA ´CHI	PRIMERO
	BLUE-BIS	SEGUNDO
	FRUITFORCE	TERCER
RESULTADOS INNOVATECNM 2025 INNOBÓTICA		
CATEGORÍA	PROYECTO	LUGAR
ROBOTS MANIPULADORES PARA LA INDUSTRIA	ARSIM	PRIMERO





En esta ocasión se llevó a cabo un ejercicio enfocado en comunicar eficazmente el valor de los proyectos presentados en la competencia InnovaTecNM, mediante una herramienta fundamental: el **pitch**. Este recurso permite a las y los jóvenes emprendedores realizar una exposición oral concisa, generalmente de 3 a 5 minutos, en la que deben explicar de manera clara qué problema aborda su proyecto, cómo lo resuelve, qué aspectos innovadores lo distinguen, su viabilidad y el valor agregado que ofrece.

El **pitch** representa una valiosa oportunidad para convencer al jurado del potencial del proyecto en un tiempo reducido, desarrollando en los estudiantes habilidades clave como la síntesis, la comunicación efectiva, el pensamiento estratégico y la confianza para presentar sus ideas de forma profesional.

Como resultado de este ejercicio, los equipos que obtuvieron los mejores desempeños en esta categoría y resultaron ganadores fueron:

RESULTADOS INNOVATECNM 2025 PITCH		
CATEGORÍA	PROYECTO	LUGAR
BIENES DE CONSUMO	BAA´CHI	PRIMERO
SOSTENIBILIDAD Y CAMBIO CLIMÁTICO	WINDLIGHT	SEGUNDO
SOSTENIBILIDAD Y CAMBIO CLIMÁTICO	ENCAJAS	TERCER
	JUYÚRA	

La premiación estuvo a cargo de las autoridades del Instituto Tecnológico Superior de Guasave, quienes hicieron entrega de los reconocimientos a los estudiantes por sus destacados resultados en las distintas categorías.

- Dr. Fidencio López Beltrán, Director General
- Dr. Ramón Rodolfo Rodelo Sánchez, Subdirector Académico de Investigación e Innovación
- Lic. Martha Mayumy Ascárrega Armenta, Subdirectora Administrativa
- Lic. Jesús Lizbette Félix Acosta, Subdirectora de Extensión y Vinculación
- Dra. Celia Yudith Bea Berrelleza, Subdirectora de Planeación y Desarrollo









XII. Clausura.

Distinguidas autoridades, estimadas y estimados estudiantes, docentes, asesores, jurado calificador, personal de apoyo, comunidad académica y público en general:

En el marco de la convocatoria emitida por el Tecnológico Nacional de México, dirigida a estudiantes y docentes de todo el país para participar en la Cumbre Nacional de Desarrollo Tecnológico, Emprendimiento e Innovación **INNOVATECNM 2025**, hoy concluimos de manera exitosa la etapa local en nuestro Campus Guasave.

Durante el desarrollo de este evento fuimos testigos de propuestas con un alto nivel de innovación, pertinencia y enfoque social, alineadas a las necesidades de nuestro entorno y a los objetivos del desarrollo sostenible. Este logro es reflejo del esfuerzo conjunto de estudiantes visionarios, docentes comprometidos y asesores apasionados, que día a día trabajan por una educación superior de calidad.

Agradecemos y reconocemos la labor del comité organizador, del personal de apoyo, así como del jurado calificador, cuya experiencia y profesionalismo fueron fundamentales para garantizar la transparencia y calidad del proceso de evaluación. A los equipos que han sido seleccionados para representar al Tecnológico Nacional de México Campus Guasave en la siguiente etapa regional, les deseamos el mayor de los éxitos. Lleven con orgullo el nombre de nuestra institución y continúen impulsando el espíritu de innovación, colaboración y mejora continua.

Con la clausura de esta etapa reafirmamos nuestro compromiso con la formación integral de nuestros estudiantes y con la generación de soluciones creativas, sostenibles y con impacto. Que INNOVATECNM siga siendo una plataforma que inspire y transforme.





Educación
Secretaría de Educación Pública



Instituto Tecnológico Superior de Guasave



Solicito a todas y todos los presentes ponerse de pie para proceder con la declaratoria formal de clausura:

Siendo las 3:40 de la tarde, me permito declarar formalmente clausurada la etapa local del evento **INNOVATECNM 2025** en el Tecnológico Nacional de México Campus Guasave.

Muchas gracias a todas y todos por su participación. ¡Felicidades y hasta la próxima edición!

Dr. Ramón Rodolfo Rodelo Sánchez
Subdirector Académico de Investigación e Innovación



2025
Año de
La Mujer
Indígena





Educación
Secretaría de Educación Pública



Instituto Tecnológico Superior de Guasave



XIII. Comité Organizador

Dr. Fidencio López Beltrán
Director General

Dr. Ramón Rodolfo Rodelo Sánchez
Subdirector Académico de Investigación e Innovación

Lic. Jesús Lizbeth Félix Acosta
Subdirectora de Extensión y Vinculación

Dra. Celia Yudith Bea Berrelleza.
Subdirectora Planeación y Desarrollo

Lic. Martha Mayumy Áscarrega Armenta
Subdirectora Administrativa

Mtro. Jesús Elizandro Flores Valle
Jefe de Departamento de Desarrollo Emprendedor y Responsable General del InnovaTecNM



Responsables de elaboración:

Dra Wendy Guadalupe Cárdenas Coronel
Dr. Ramón Rodolfo Rodelo Sánchez

